

Campagne

L'amulette Maudite



WARHAMMER AGE OF SIGMAR

Acte 2 : L'enfer des Dieux

Bienvenue dans l'univers de Age of Sigmar que vous soyez joueur.se débutant.e ou vétéran cette campagne narrative est faite pour vous !!

Vous allez pouvoir construire/développer votre armée préférée lors de fantastiques batailles épiques pour le contrôle du Royaume de la Comté !

Dans l'Acte 1, alors qu'il était en quête d'une amulette sur la demande de Sigmar lui-même, le Chevalier-Questor Baltharius, Templier exalté de la guerre des âmes était arrivé dans un royaume inconnu. Il y avait bien trouvé l'amulette, mais celle-ci avait malencontreusement déclenché une série d'ouverture de portes permettant l'accès au Royaume de la Comté depuis d'autres Royaumes. De nombreuses armées avaient ainsi envahi la Comté entraînant de féroces combats pour la domination du territoire. La fermeture inopinée de la majorité de ces portes avait stoppé le flux des combattants et conduit à l'ultime bataille : conquérir la dernière porte ouverte dans le Fort de L'Orage des Stormcast.

Alors que la défense tenait bon, un rugissement bestial s'était fait entendre à travers tout le royaume... Kragnos !! Le destructeur était là !!

A partir de ce moment, la bataille avait tourné en véritable carnage, il ne restait que ruine et mort... et l'amulette fut de nouveau perdue.

Toutefois, les Dieux, attirés par ce carnage, choisirent de s'en mêler car ce royaume encore pur est riche de ressources et reliques d'un autre temps... De nouvelles portes apparurent et les quelques survivants qui avaient pu fuir et se réfugier en lieu sûr pour panser leurs blessures se regroupèrent autour d'elles selon leurs affinités. Trois factions sont actuellement en présence :

Les combattants ayant juré de défendre IDC, la capitale du royaume de la Comté dont le gouverneur Septimus a rallié les cités libres de Sigmar. Cette faction, les Protectors, agit sous les ordres du Lord Commandeur Cardiel des seigneurs de la tempête.

Tandis que ceux qui avaient lancés l'attaque sur le temple se divisèrent en deux :

- *Les fidèles à la destruction et Kragnos, sous le nom des Ravageurs s'établissent au sud-ouest. Leur seule motivation reste la destruction dans sa plus pure forme et c'est sous les ordres du Seigneur de Guerre Gromlok qu'ils sèment le carnage...*
- *Les Envahisseurs regroupés au nord-ouest souhaitent prendre le contrôle du Royaume ! Ils sont dirigés par le prince démon Shazar au service d'Archaon.*

Mais qu'en est-il de l'Amulette ?

Pour le moment personne ne sait où elle se trouve mais une chose est sûre... Celui qui en sera le détenteur jouira d'une puissance extraordinaire au prix d'une malédiction d'un autre âge.

Parcourez le Royaume pour répondre à l'objectif de votre faction et découvrir ce qu'il a pu advenir de l'amulette, ou découvrir d'autres artefacts...

Jeux de la Comté

✉ lesjeuxdelacomte@orange.fr

☎ 03 81 81 32 11

📍 26 rue Battant
25000 Besançon